**מטלה 3- ניהול מוסך:**

**מגישות**: אביב נתן – 209518844 שרה בניטה – 209297225.

**מחלקות**:

1. **ManagerGarageLogic**- מחלקה שמנהלת את החלק הלוגי של המוסך. היא המקשרת בין הממשק משתמש לניהול המוסך בפן הלוגי.
2. **VehiclesCreator** – מחלקה שאחראית ליצירת כלי רכב חדש שנכנס למוסך.
3. **VehicleInfoInGarage** – מחלקה שמתארת כלי רכב שנכנס למוסך כולל בעלים של הרכב ומצב הרכב שנכנס למוסך.
4. **InputDataDefinition**- מחלקה שמתארת INPUT שאנחנו מעוניינים לקבל מהממשק משתמש.
5. **Wheel**- מחלקה שמחזיקה נתונים של גלגל. בנוסף מכילה מתודה לניפוח גלגל.
6. **Vehicle**- מחלקה אבסטרקטית שמתארת כלי רכב כללי ואת התכונות שלו.
7. **Car** – מחלקה שיורשת מ- Vehicle ובעלת תכונות יעודיות לכלי רכב מסוג רכב כמו צבע וכמות דלתות.
8. **Motorcycle**- מחלקה שיורשת מ- Vehicle ובעלת תכונות יעודיות לכלי רכב מסוג אופנוע כמו סוג רישיון ונפח מנוע.
9. **Truck**- מחלקה שיורשת מ- Vehicle ובעלת תכונות יעודיות לכלי רכב מסוג משאית כמו האם מוביל חומרים מסוכנים ונפח מטען.
10. **EnergyVehicle**- מחלקה אבסטרקטית המייצגת את מקור האנרגיה של הסוג רכב.
11. **FuelEnergy**- מחלקה שיורשת מ- EnergyVehicle ומייצגת מקור אנרגיה מסוג דלק.
12. **ElectricEnergy**- מחלקה שיורשת מ- EnergyVehicle ומייצגת מקור אנרגיה מסוג חשמל.
13. **ManagerUi**- מחלקה האחראית לקשר בין הממשק הלוגי לבין הממשק המשתמש.
14. **ConsoleUi**- מחלקה שאחראית לכל ההדפסות בממשק המשתמש.

**Enum**:

1. **eMenuOptions**- enum המייצג את האופציות של התפריט.
2. **eColorType**- enum המייצג את האופציות של הצבעים לרכב.
3. **eFuelType**- enum המייצג את האופציות של סוג דלק לכלי רכב.
4. **eLicenseType**- enum המייצג את האופציות של סוג רישיון נהיגה עבור אופנוע.
5. **eNumberDoorsPossible**- enum המייצג את האופציות של כמות דלתות לרכב.
6. **eSystemVehiclesType**- enum המייצג את האופציות של סוגי כלי רכב במוסך.
7. **eVehicleStateInGarage** - enum המייצג את האופציות שלמצב הרכב במוסך

**Exception**:

**ValueOutOfRangeException** - מחלקה שיורשת ממחלקת Exception וזורקת חריגה כאשר הקלט לא תקין מבחינת טווח ערכים רצוי.

תמונה שמכילה טקסט, צילום מסך, גופן, קבלה

התיאור נוצר באופן אוטומטי

תמונה שמכילה טקסט, גופן, תרשים, צילום מסך

התיאור נוצר באופן אוטומטי

תמונה שמכילה טקסט, צילום מסך, גופן, תרשים

התיאור נוצר באופן אוטומטי